

## OFERTA: WYCIECZKA SZKOLNA

Czas trwania: 2 dni

Program: EDUKACYJNY "Wiking"

Nasze wycieczki Edukacyjne bazują na programie rekonstrukcji historycznej – tzw. "żywej historii". Rekonstruktorzy zapraszają do wkroczenia w czasy pierwszych Piastów, na których usługach służy drużyna wikingów.

Wycieczka "Wiking" może zostać wpleciona w program nauczania historii, ale dbamy także, aby dla uczestników nie była to zwykła lekcja – będą więc wyprawy, emocje i mocne wrażenia.

*Czym jest rekonstrukcja historyczna.*

*Odtworzone na bazie znalezisk archeologicznych, przedstawień ikonograficznych i innych źródeł z epoki przedmioty (codziennego użytku, stroje, broń) są przez grupy rekonstrukcyjne wprowadzane do użytku, aby przetestować ich funkcjonalność. W ten sposób dowiadujemy się wiele o realiach życia w danej epoce, poznajemy techniczną stronę historycznych wydarzeń. Uczniom szkół taka lekcja pozwala lepiej wyobrazić sobie to, co poznają na lekcjach historii, pozwala na 'magiczne' **dotknięcie przeszłości, porusza wyobraźnię** i pozwala poczuć klimat epoki. Rekonstrukcja historyczna staje się coraz popularniejszym **narzędziem w nauczaniu historii**, w świecie, w którym film 3D to już za mało, proponujemy poznawanie przeszłości poprzez wszystkie zmysły, na żywo, na wyciągnięcie ręki :)*

### Skrót informacji

Cena zawiera:

- Noclegi
- Wyżywienie
- Zajęcia pod opieką animatorów i instruktorów
- Opiekę organizatorską

Cena nie zawiera:

- Dojazdu
- Ubezpieczenia
- Opieki wychowawczej (instruktor, prowadzący zajęcia, nie jest w sensie prawnym opiekunem)

### Opis elementów oferty:

#### NOCLEG

- 1 nocleg w wybranym ośrodku.

Mamy do dyspozycji gości kilka ośrodków noclegowych o różnym standardzie pobytu. Wybór zależy od Państwa i oczywiście od dostępności terminu.

#### WYŻYWIENIE

- 1 x obiadokolacja  
Dwudaniowy standardowy obiad podany w godzinach późno popołudniowych (17:00-19:00)
- 1 x śniadanie  
Śniadanie obejmuje bufet kanapkowy oraz dodatki, takie jak płatki śniadaniowe, świeże warzywa, twaróg lub kiełbaski.  
TYLKO przy zakwaterowaniu w Warowni śniadanie obejmuje możliwość zrobienia prowiantu.

#### ZAJĘCIA

Program wycieczki Edukacyjnej 2- dniowej obejmuje następujące punkty:

- **Zjazdy na linach**  
Asekurowany zjazd na linach alpinistycznych z wysokości ok. 25 m.
- **Spotkanie z wczesnym średniowieczem**
  - Krótka **PRELEKCJA** połączona z prezentacją sprzętów, ubiorów i uzbrojenia z czasów pierwszych Piastów. Możliwość przymiarki strojów i uzbrojenia.
  - Warsztaty wojowników
    - prezentacja **UZBROJENIA** wczesnośredniowiecznego wojownika - kolczuga, hełm, miecz, tarcza, topór etc. Możliwość przymierzenia ekwipunku
    - wstępny **TRENING FECHTUNKU** - nauka zadawania i blokowania ciosów **mieczem stalowym** i innymi rodzajami historycznej broni białej (bez walki kontaktowej)
    - kontaktowy **TRENING FECHTUNKU** - z użyciem bezpiecznej broni treningowej, aktywna nauka walki mieczem i tarczą
    - **BITWA** - kilkusobowe drużyny "Wikingów" i "Słowian" zmierzą się w krótkiej walce bronią bezpieczną, wzorowaną na typowych dla wczesnego średniowiecza elementach uzbrojenia zaczepnego (miecz+tarcza, topór, długi topór, włócznia)

- **RZUTY WŁÓCZNIĄ** do celu
  - **RZUTY TOPORKIEM BOJOWYM DO CELU**
- Warsztaty łucznicze
  - **NAUKA STRZELANIA Z ŁUKÓW** - warsztaty łucznictwa tradycyjnego, poczynawszy od historii łuku, aż do strzelania do ruchomego celu. Nauka z obszernym instruktazem.
  - **BITWA ŁUCZNIKÓW** - starcie kontaktowe z użyciem specjalnych strzał zabezpieczonych miękką gumowo-filcową pacyną. Strzelcy używają lekkich (max 12 kg naciągu) łuków, są wyposażeni w stroje ochronne (podobnie jak przy np. paintballu). W bitwie bierze udział kilku (4-8) strzelców, którzy korzystając z różnych osłon terenowych muszą wyeliminować przeciwników. Zabawa daje uczestnikom mnóstwo adrenaliny i świetną zabawę :)
- Warsztaty rzemiosła
  - **rozpalanie ognia krzesiwem** historycznym - wspólna nauka i rozpalenie ognia.
  - **nauka tkania** - ozdobny pas wełniany (krajka) wykonuje się na pomocą prostego mini-warsztatu tkackiego, zwanego bardkiem. Każdy chętny uczestnik będzie mógł wykonać dla siebie dowolnej długości pas (jest też możliwość, że wszyscy uczestnicy wykonają wspólnie duży pas, który będzie można po powrocie zawiesić w klasie jako pamiątkę)
  - **dawne pismo** - uczestnicy będą mieli okazję zapoznać się z dawnymi systemami piśmienniczymi, słowiańską głagolicą, skandynawskimi runami i karolińską minuskułą. Każdy uczestnik będzie mógł wypisać swoje imię prawdziwym piórem na czerpanym papierze oraz wykonać samodzielnie tabliczkę (skóra utwardzana w wosku lub drewno), na której wyryje zapisane runicznie swoje imię lub symbol.
  - **kulinaria** - wspólne wykonywanie i pieczenie podpłomyków, które będą częścią kolacji przy ognisku.
- **NOCNA GRA TERENOWA "FORT ESCAPE"**

Zabawa na zasadach popularnych "pokojów zagadek", z tym, że celem jest znalezienie skarbu, a nie ucieczka z pokoju.

Idziemy po zmroku na jeden z pobliskich fortów Twierdzy Srebrnogórskiej, gdzie w scenerii starych kazamat grupa uczestników będzie miała do rozwiązania serię zagadek i łamigłówek, związanych m.in. z historią fortecy. Grze towarzyszy atmosfera tajemniczości i przygody, a samo zadanie będzie wymagało współpracy w kilku zespołach. Konieczne będą latarki, a także strój i obuwie terenowe.

#### Regulamin

Ze względu na wymogi bezpieczeństwa w trakcie zajęć będziemy prosić o zapoznanie się i podpisanie regulaminu, który zostanie załączony do umowy (treść regulaminu znajdziecie Państwo także na naszej stronie internetowej)

#### Harmonogram

Godziny i kolejność zajęć ustalamy przyjeździe grupy przy uzgodnieniu z kierownikiem wycieczki. **NIE USTALAMY WCZEŚNIEJ HARMONOGRAMU GODZINOWEGO**, ponieważ kolejność i godziny zajęć są zależne od bieżących czynników - ilości grup w danym dniu czy pogody. W przypadku konieczności podania takowego w dokumentacji wycieczkowej jest możliwe samodzielne ułożenie zajęć w wersji przykładowej harmonogramu.

**REZYGNACJA Z ZAJĘĆ** - grupa może zrezygnować z zawartych w pakiecie wycieczki zajęć na własne życzenie, jednak nie przewidujemy z tego powodu zwrotu kosztów, także jeśli przyczyną będzie pogoda. Jesteśmy przygotowani do zrealizowania pakietu zajęć niezależnie od warunków pogodowych.

#### KOSZTY DODATKOWE ORAZ GRATISY

##### Opiekunowie

Nauczyciele i inni opiekunowie w liczbie **1 na każde 10 uczestników** nie płacą za wycieczkę. Dodatkowi opiekunowie powyżej tej liczby ponoszą wyłącznie koszty pobytu, tj. 70 zł/noc.

##### Autokar – koszt parkingu

Jeśli grupa przyjeżdża własnym autokarem, należy uwzględnić koszt opłaty parkingowej w wysokości ok. 40 zł/dobę.

##### Kierowca - koszt pobytu

Dodatkowy koszt za pobyt kierowcy autokaru to 70 zł za noc. Koszt obejmuje nocleg w ośrodku wycieczkowym (poza Warownią), a także śniadanie i obiadokolację.

#### PRZYJAZD

Dostosujemy się w tym względzie do Państwa potrzeb, jednak aby dało się zrealizować podany zestaw zajęć, prosimy aby przyjazd grupy zmieścił się **między 10:00 a 14:00 pierwszego dnia wycieczki**. O godzinie przyjazdu prosimy informować tuż przed terminem wycieczki.

## REZERWACJA

Jak wygląda rezerwacja terminu wycieczki:

- Kontakt w sprawie uzgodnienia terminu na wybranej kwaterze – mail
- Wstępna rezerwacja aktywna 14 dni
- Otrzymanie umowy wycieczkowej i regulaminu – podpisaną wersję prosimy odesłać drogą mailową
- Potwierdzenie zarezerwowanego terminu – wpłata zadatku w wysokości 30% kwoty
- Przyjazd i rozliczenie pod koniec wycieczki

## Gdzie szukać dodatkowych informacji o wycieczkach:

Na naszej stronie w dziale blogowym znajdziecie Państwo szerzej opisane następujące tematy:

- Co zabrać ze sobą na wycieczkę
- Warunki rezerwacji
- Opisy zajęć
- Opisy miejsc zakwaterowania
- Informacje o kadrze instruktorskiej wycieczek

*Zapraszamy!*