

Wycieczki Przygodowe nastawione są na maksymalną intensywność zajęć i mocne wrażenia. Wpisaliśmy na listę różne warianty sportów tzw. ekstremalnych, wyprawy i gry terenowe oraz kilka opcji sportów obronnych. Czas wycieczki jest wypełniony emocjonującymi zajęciami, z dodatkową mocną funkcją integracji grupy. Świetny materiał na wspólną przygodę.

Skrót informacji

Cena zawiera:

- Noclegi
- Wyżywienie
- Zajęcia pod opieką animatorów i instruktorów
- Opiekę organizatorską

Cena nie zawiera:

- Dojazdu
- Ubezpieczenia
- Opieki wychowawczej (instruktor, prowadzący zajęcia, nie jest w sensie prawnym opiekunem)

Opis elementów oferty:

NOCLEG

- 4 noclegi w wybranym ośrodku.

Mamy do dyspozycji gości kilka ośrodków noclegowych o różnym standardzie pobytu. Wybór zależy od Państwa i oczywiście od dostępności terminu.

WYŻYWIENIE

- 4 x obiadokolacja
Dwudaniowy standardowy obiad podany w godzinach późno popołudniowych (17:00-19:00)
- 4 x śniadanie
Śniadanie obejmuje bufet kanapkowy oraz dodatki, takie jak płatki śniadaniowe, świeże warzywa, twaróg lub kiełbaski.
TYLKO przy zakwaterowaniu w Warowni śniadanie obejmuje możliwość zrobienia prowiantu.
- 1 x ognisko (samodzielne przygotowanie drewna)
W cenie tylko przy zakwaterowaniu w Warowni.

ZAJĘCIA

Program wycieczki Przygodowej 5- dniowej obejmuje następujące punkty:

- **Zajęcia na linach**
 - **Zjazdy na linach**
Asekurowany zjazd na linach alpinistycznych z wysokości ok. 25 m.
 - **Wspinaczka na ściankę**
Skalna ścianka wspinaczkowa z asekuracją "na wędkę", wysokość ok. 12 m.
 - **Przelotka**
Przeprawa pozioma na linach nad wąwozem.
 - **Drabinka sznurowa**
asekurowana wspinaczka po chwiejnych szczeblach drabinki, z dna wąwozu na pokład mostu, ok. 25 m wysokości.
- **Wyprawy i gry terenowe**
 - **Wyprawa do starej sztolni**
Trasa prowadzi krawędzią i dnem skalnego wąwozu, mijając po drodze kamienny wiadukt z początku XX w., dalej przez tunel pod dawną trasą kolei zębatej (trzeba się czołgać!), doliną strumienia aż do jednego ze starych tuneli górniczych, z czasów, gdy w Srebrnej Górze wydobywano srebro.
 - **Elementy survivalu**
Jak bezpiecznie rozpalic ogień, jak używać krzesiwa i jak posłużyć się kompasem. A oprócz tego – leśna kuchnia, czyli z czego można ugotować biwakową herbatę oraz podplomyki pieczone na ogniu. Pycha!
 - **Nocna gra terenowa**
Prosta gra pochodząca od harcerskich zabaw sprawnościowych. Uczy radzenia sobie w lesie bez światła, ufając zmysłom innym niż wzrok, a przy okazji dostarcza sporo wrażeń i śmiechu.
 - **NOCNA GRA TERENOWA "FORT ESCAPE"**
Zabawa na zasadach popularnych "escape room'ów", z tym, że celem jest znalezienie skarbu, a nie ucieczka z pokoju.
Idziemy po zmroku na jeden z pobliskich fortów Twierdzy Srebrnogórskiej, gdzie w scenerii starych kazamat grupa uczestników będzie miała do rozwiązania serię zagadek i łamigłówek, związanych m.in. z

historią fortecy. Grze towarzyszy atmosfera tajemniczości i przygody, a samo zadanie będzie wymagało współpracy w kilku zespołach.

Konieczne będą latarki, a także strój i obuwie terenowe.

- **Sporty obronne**

- **Warsztaty wojowników**

- prezentacja **UZBROJENIA** wczesnośredniowiecznego wojownika - kolczuga, hełm, miecz, tarcza, topór etc. Możliwość przymierzenia ekwipunku
- wstępny **TRENING FECHTUNKU** - nauka zadawania i blokowania ciosów **mieczem stalowym** i innymi rodzajami historycznej broni białej (bez walki kontaktowej)
- kontaktowy **TRENING FECHTUNKU** - z użyciem bezpiecznej broni treningowej, aktywna nauka walki mieczem i tarczą
- **BITWA** - kilkuosobowe drużyny "Wikingów" i "Słowian" zmierzą się w krótkiej walce bronią bezpieczną, wzorowaną na typowych dla wczesnego średniowiecza elementach uzbrojenia zaczepnego (miecz+tarcza, topór, długi topór, włócznia)
- **RZUTY WŁÓCZNIĄ** do celu
- **RZUTY TOPORKIEM BOJOWYM DO CELU**

- **Strzelnica**

- **NAUKA STRZELANIA Z ŁUKÓW** - warsztaty łucznictwa tradycyjnego, począwszy od historii łuku, aż do strzelania do ruchomego celu. Nauka z obszernym instruktazem.
- **STRZELNICA AIRSOFT**
karabinki, strzelby i broń krótka, wierne repliki rzeczywistych egzemplarzy, strzelające bezpiecznymi plastikowymi pociskami (kulki 6mm). Możliwość sprawdzenia swojej celności i nauczenia się podstaw posługiwania bronią.

- **Strzelanie kontaktowe**

- **BITWA ŁUCZNIKÓW** - starcie kontaktowe z użyciem specjalnych strzał zabezpieczonych miękką gumowo-filcową pacyną. Strzelcy używają lekkich (max 12 kg naciągu) łuków, są wyposażeni w stroje ochronne (podobnie jak przy np. paintballu). W bitwie bierze udział kilku (4-8) strzelców, którzy korzystając z różnych osłon terenowych muszą wyeliminować przeciwników. Zabawa daje uczestnikom mnóstwo adrenaliny i świetną zabawę :)
- **KONTAKTOWA GRA ASG** - to dynamiczna strzelanka, w której biorą udział 2 drużyny uczestników (każda po około 3-4 osoby). Uczestnicy poruszają się na zamkniętym i zabezpieczonym obszarze, dążąc do eliminacji drużyny przeciwnika. W ramach gry każdy otrzymuje wyposażenie w postaci okularów balistycznych, maski ochronnej na twarz (obowiązkowo) oraz stroju ochronnego (kamizelka, pancerz, osłony ochronne). Zajęcia poprzedza instruktaz, dotyczący bezpieczeństwa użytkowania.

Regulamin

Ze względu na wymogi bezpieczeństwa w trakcie zajęć będziemy prosić o zapoznanie się i podpisanie regulaminu, który zostanie załączony do umowy (treść regulaminu znajdziecie Państwo także na naszej stronie internetowej)

Harmonogram

Godziny i kolejność zajęć ustalamy przyjeździe grupy przy uzgodnieniu z kierownikiem wycieczki. **NIE USTALAMY WCZEŚNIEJ HARMONOGRAMU GODZINOWEGO**, ponieważ kolejność i godziny zajęć są zależne od bieżących czynników - ilości grup w danym dniu czy pogody. W przypadku konieczności podania takowego w dokumentacji wycieczkowej jest możliwe samodzielne ułożenie zajęć w wersji przykładowej harmonogramu.

REZYGNACJA Z ZAJĘĆ - grupa może zrezygnować z zawartych w pakiecie wycieczki zajęć na własne życzenie, jednak nie przewidujemy z tego powodu zwrotu kosztów, także jeśli przyczyną będzie pogoda. Jesteśmy przygotowani do zrealizowania pakietu zajęć niezależnie od warunków pogodowych.

KOSZTY DODATKOWE ORAZ GRATISY

Opiekunowie

Nauczyciele i inni opiekunowie w liczbie **1 na każde 10 uczestników** nie płacą za wycieczkę. Dodatkowi opiekunowie powyżej tej liczby ponoszą wyłącznie koszty pobytu, tj. 70 zł/noc.

Autokar – koszt parkingu

Jeśli grupa przyjeżdża własnym autokarem, należy uwzględnić koszt opłaty parkingowej w wysokości ok. 40 zł/dobę.

Kierowca - koszt pobytu

Dodatkowy koszt za pobyt kierowcy autokaru to 70 zł za noc. Koszt obejmuje nocleg w ośrodku wycieczkowym (poza Warownią), a także śniadanie i obiadokolację.

PRZYJAZD

Dostosujemy się w tym względzie do Państwa potrzeb, jednak aby dało się zrealizować podany zestaw zajęć, prosimy aby przyjazd grupy zmieścił się **między 10:00 a 14:00 pierwszego dnia wycieczki**. O godzinie przyjazdu prosimy informować tuż przed terminem wycieczki.

REZERWACJA

Jak wygląda rezerwacja terminu wycieczki:

- Kontakt w sprawie uzgodnienia terminu na wybranej kwaterze – mail
- Wstępna rezerwacja aktywna 14 dni
- Otrzymanie umowy wycieczkowej i regulaminu – podpisaną wersję prosimy odesłać drogą mailową
- Potwierdzenie zarezerwowanego terminu – wpłata zadatku w wysokości 30% kwoty
- Przyjazd i rozliczenie pod koniec wycieczki

Gdzie szukać dodatkowych informacji o wycieczkach:

Na naszej stronie w dziale blogowym znajdziecie Państwo szerzej opisane następujące tematy:

- Co zabrać ze sobą na wycieczkę
- Warunki rezerwacji
- Opisy zajęć
- Opisy miejsc zakwaterowania
- Informacje o kadrze instruktorskiej wycieczek

Zapraszamy!