

OFERTA: WYCIECZKA SZKOLNA

Czas trwania: 2 dni

Program: EDUKACYJNY "Wiking"

Nasze wycieczki Edukacyjne bazują na programie rekonstrukcji historycznej – tzw. "żywej historii". Rekonstruktorzy zapraszają do wkroczenia w czasy pierwszych Piastów, na których usługach służy drużyna wikingów.

Wycieczka "Wiking" może zostać wpleciona w program nauczania historii, ale dbamy także, aby dla uczestników nie była to zwykła lekcja – będą więc wyprawy, emocje i mocne wrażenia.

Czym jest rekonstrukcja historyczna.

Odtworzone na bazie znalezisk archeologicznych, przedstawień ikonograficznych i innych źródeł z epoki przedmioty (codziennego użytku, stroje, broń) są przez grupy rekonstrukcyjne wprowadzane do użytku, aby przetestować ich funkcjonalność. W ten sposób dowiadujemy się wiele o realiach życia w danej epoce, poznajemy techniczną stronę historycznych wydarzeń. Uczniom szkół taka lekcja pozwala lepiej wyobrazić sobie to, co poznają na lekcjach historii, pozwala na 'magiczne' dotknięcie przeszłości, porusza wyobraźnię i pozwala poczuć klimat epoki. Rekonstrukcja historyczna staje się coraz popularniejszym narzędziem w nauczaniu historii, w świecie, w którym film 3D to już za mało, proponujemy poznawanie przeszłości poprzez wszystkie zmysły, na żywo, na wyciągnięcie ręki :)

Skrót informacji

Cena zawiera:

- Noclegi
- Wyżywienie
- Zajęcia pod opieką animatorów i instruktorów
- Opiekę organizatorską

Cena nie zawiera:

- Dojazdu
- Ubezpieczenia
- Opieki wychowawczej (instruktor, prowadzący zajęcia, nie jest w sensie prawnym opiekunem)

Opis elementów oferty:

NOCLEG

- 1 nocleg w bazie noclegowej WAROWNIA

Warownia wyjątkowa kwatera noclegowa w formie drewnianej, stylizowanej na średniowieczną osady. Nasi goście śpią w 4-osobowych pokojach, w drewnianych domkach, mają do dyspozycji materace i wojskowe koce. Potrzebny jest własny śpiwór. Warownia leży na stoku góry u stóp Twierdzy Srebrógórskiej, tuż przy szlaku w głąb Gór Sowich.

WAŻNE! Warownia nie jest hotelem ani pensjonatem, to górską bazą biwakową!

Zapraszamy do zapoznania się z warunkami pobytu na naszej stronie w zakładce "Noclegi w Warowni".

WYŻYWIENIE

- 1 x obiadokolacja
Dwudaniowy obiad (catering) podany w godzinach późno popołudniowych (17:00-19:00)
- 1 x śniadanie
Śniadanie obejmuje bufet kanapkowy oraz dodatki, takie jak płatki śniadaniowe, sezonowe warzywa, twaróg oraz jajka lub kiełbaski na ciepło.
TYLKO przy zakwaterowaniu w Warowni śniadanie obejmuje możliwość zrobienia prowiantu.
- 1 x ognisko z kiełbaskami (samodzielne przygotowanie drewna)
W cenie tylko przy zakwaterowaniu w Warowni.

ZAJĘCIA

Program wycieczki Edukacyjnej 2- dniowej obejmuje następujące punkty:

- **Spotkanie z wczesnym średniowieczem**
 - Krótka **PRELEKCJA** połączona z prezentacją sprzętów, ubiorów i uzbrojenia z czasów pierwszych Piastów. Możliwość przymiarki strojów i uzbrojenia.
 - Warsztaty wojowników
 - prezentacja **UZBROJENIA** wczesnośredniowiecznego wojownika - kolczuga, hełm, miecz, tarcza, topór etc. Możliwość przymierzenia ekwipunku
 - wstępny **TRENING FECHTUNKU** - nauka zadawania i blokowania ciosów **mieczem stalowym** i innymi rodzajami historycznej broni białej (bez walki kontaktowej)
 - kontaktowy **TRENING FECHTUNKU** - z użyciem bezpiecznej broni treningowej, aktywna nauka walki mieczem i tarczą
 - **BITWA** - kilkuosobowe drużyny "Wikingów" i "Słowian" zmierzą się w krótkiej walce bronią bezpieczną, wzorowaną na typowych dla wczesnego średniowiecza elementach uzbrojenia zaczepnego (miecz+tarcza, topór, długi topór, włócznia)
 - **RZUTY WŁÓCZNIĄ** do celu
 - **RZUTY TOPORKIEM BOJOWYM DO CELU**
 - Warsztaty łucznicze
 - **NAUKA STRZELANIA Z ŁUKÓW** - podstawy łucznictwa tradycyjnego: krótka historia łuku, nauka prawidłowej postawy strzeleckiej oraz strzelanie do statycznego celu z łuków "angielskich" (longbow).
 - **BITWA ŁUCZNIKÓW** - starcie kontaktowe z użyciem specjalnych strzał zabezpieczonych miękką gumowo-filcową pacyną. Strzelcy używają lekkich (max 12 kg naciągu) łuków, są wyposażeni w stroje ochronne (podobnie jak przy np. paintballu). W bitwie bierze udział kilku (4-8) strzelców, którzy korzystając z

różnych osłon terenowych muszą wyeliminować przeciwników. Gra daje uczestnikom mnóstwo adrenaliny i świetną zabawę :)

- Historyczne ognisko
 - **rozpalanie ognia krzesiwem** historycznym - wspólna nauka i rozpalenie ognia.
 - **kulinaria** - wspólne wykonywanie i pieczenie podplomyków, które będą częścią kolacji przy ognisku.
- **NOCNA GRA TERENOWA "FORT ESCAPE"**

Zabawa na zasadach popularnych "pokojów zagadek", z tym, że celem jest znalezienie skarbu, a nie ucieczka z pokoju. Idziemy po zmroku na jeden z pobliskich fortów Twierdzy Srebrnogórskiej, gdzie w scenerii starych kazamat grupa uczestników będzie miała do rozwiązania serię zagadek i łamigłówek, związanych m.in. z historią fortecy. Grze towarzyszy atmosfera tajemniczości i przygody, a samo zadanie będzie wymagało współpracy w kilku zespołach. Konieczne będą latarki, a także strój i obuwie terenowe.

Regulamin

Ze względu na wymogi bezpieczeństwa w trakcie zajęć będziemy prosić o zapoznanie się i podpisanie regulaminu, który zostanie załączony do umowy (treść regulaminu znajdziecie Państwo także na naszej stronie internetowej)

Harmonogram

Godziny i kolejność zajęć ustalamy przyjeździe grupy przy uzgodnieniu z kierownikiem wycieczki. **NIE USTALAMY WCZEŚNIEJ HARMONOGRAMU GODZINOWEGO**, ponieważ kolejność i godziny zajęć są zależne od bieżących czynników - ilości grup w danym dniu czy pogody. W przypadku konieczności podania takowego w dokumentacji wycieczkowej jest możliwe samodzielne ułożenie zajęć w wersji przykładowej harmonogramu.

REZYGNACJA Z ZAJĘĆ - grupa może zrezygnować z zawartych w pakiecie wycieczki zajęć na własne życzenie, jednak nie przewidujemy z tego powodu zwrotu kosztów, także jeśli przyczyną będzie pogoda. Jesteśmy przygotowani do zrealizowania pakietu zajęć niezależnie od warunków pogodowych.

KOSZTY DODATKOWE ORAZ GRATISY

Opiekunowie

Nauczyciele i inni opiekunowie w liczbie **1 na każde 10 uczestników** nie płacą za wycieczkę. Dodatkowi opiekunowie powyżej tej liczby ponoszą wyłącznie koszty pobytu, tj. 70 zł/noc.

Autokar – koszt parkingu

Jeśli grupa przyjeżdża własnym autokarem, należy uwzględnić koszt opłaty parkingowej w wysokości ok. 40 zł/dobę.

Kierowca - koszt pobytu

Dodatkowy koszt za pobyt kierowcy autokaru to 70 zł za noc. Koszt obejmuje nocleg w ośrodku wycieczkowym (poza Warownią), a także śniadanie i obiadowokolację.

PRZYJAZD

Dostosujemy się w tym względzie do Państwa potrzeb, jednak aby dało się zrealizować podany zestaw zajęć, prosimy aby przyjazd grupy zmieścił się **między 14:00 a 16:00 pierwszego dnia wycieczki**. O godzinie przyjazdu prosimy informować tuż przed terminem wycieczki. Wykwaterowanie ostatniego dnia jest konieczne do godziny 12:00

REZERWACJA

Jak wygląda rezerwacja terminu wycieczki:

- Kontakt w sprawie uzgodnienia terminu na wybranej kwaterze – mail
- Wstępna rezerwacja aktywna 14 dni
- Otrzymanie umowy wycieczkowej i regulaminu – podpisaną wersję prosimy odesłać drogą mailową
- Potwierdzenie zarezerwowanego terminu – wpłata zadatku w wysokości 30% kwoty
- Przyjazd i rozliczenie pod koniec wycieczki

Gdzie szukać dodatkowych informacji o wycieczkach:

Na naszej stronie w dziale blogowym znajdziecie Państwo szerzej opisane następujące tematy:

- Co zabrać ze sobą na wycieczkę
- Warunki rezerwacji
- Warunki pobytu w Warowni
- Opisy zajęć
- Informacje o kadrze instruktorskiej wycieczek

Zapraszamy!