

OFERTA: WYCIECZKA SZKOLNA

Czas trwania: 5 dni

Program: EDUKACYJNY "Trzy epoki"

Nasze wycieczki Edukacyjne bazują na programie rekonstrukcji historycznej – tzw. "żywej historii". Rekonstruktorzy zapraszają do wkroczenia w trzy epoki dziejów Dolnego Śląska:

- Czasów pierwszych Piastów
- Epoki wojen śląskich i napoleońskich
- II wojny światowej

Wycieczka "Trzy epoki" może zostać wpleciona w program nauczania historii, ale dbamy także, aby dla uczestników nie była to zwykła lekcja – będą więc wyprawy, emocje i mocne wrażenia.

Czym jest rekonstrukcja historyczna.

Odtworzone na bazie znalezisk archeologicznych, przedstawię ikonograficznych i innych źródeł z epoki przedmioty (codziennego użytku, stroje, broń) są przez grupy rekonstrukcyjne wprowadzane do użytku, aby przetestować ich funkcjonalność. W ten sposób dowiadujemy się wiele o realiach życia w danej epoce, poznajemy techniczną stronę historycznych wydarzeń. Uczniom szkół taka lekcja pozwala lepiej wyobrazić sobie to, co poznają na lekcjach historii, pozwala na 'magiczne' dotknięcie przeszłości, porusza wyobraźnię i pozwala poczuć klimat epoki. Rekonstrukcja historyczna staje się coraz popularniejszym narzędziem w nauczaniu historii, w świecie, w którym film 3D to już za mało, proponujemy poznawanie przeszłości poprzez wszystkie zmysły, na żywo, na wyciągnięcie ręki :)

Skrót informacji

Cena zawiera:

- Noclegi
- Wyżywienie
- Zajęcia pod opieką animatorów i instruktorów
- Opiekę organizatorską

Cena nie zawiera:

- Dojazdu
- Ubezpieczenia
- Opieki wychowawczej (instruktor, prowadzący zajęcia, nie jest w sensie prawnym opiekunem)

Opis elementów oferty:

NOCLEG

- 4 noclegi w bazie noclegowej WAROWNIA

Warownia wyjątkowa kwatera noclegowa w formie drewnianej, stylizowanej na średniowieczną osady. Nasi goście śpią w 4-osobowych pokojach, w drewnianych domkach, mają do dyspozycji materace i wojskowe koce. Potrzebny jest własny śpiwór. Warownia leży na stoku góry u stóp Twierdzy Srebrnogórskiej, tuż przy szlaku w głąb Gór Sowich.

WAŻNE! Warownia nie jest hotelem ani pensjonatem, to góraska baza biwakowa!

Zapraszamy do zapoznania się z warunkami pobytu na naszej stronie w zakładce "Noclegi w Warowni".

WYŻYWIENIE

- 4 x obiadokolacja
Dwudaniowy obiad (catering) podany w godzinach późno popołudniowych (17:00-19:00)
- 4 x śniadanie
Śniadanie obejmuje bufet kanapkowy oraz dodatki, takie jak płatki śniadaniowe, sezonowe warzywa, twaróg oraz jajka lub kielbaski na ciepło.
TYLKO przy zakwaterowaniu w Warowni śniadanie obejmuje możliwość zrobienia prowiantu.
- 1 x ognisko z kielbaskami (samodzielne przygotowanie drewna)
W cenie tylko przy zakwaterowaniu w Warowni.

ZAJĘCIA

Program wycieczki "Trzy epoki" 5- dniowej obejmuje następujące punkty:

- **Spotkanie z wczesnym średniowieczem**
 - Krótka **PRELEKCJA** połączona z prezentacją sprzętów, ubiorów i uzbrojenia z czasów pierwszych Piastów.
Możliwość przymiarki strojów i uzbrojenia.
 - Warsztaty wojowników
 - prezentacja **UZBROJENIA** wczesnośredniowiecznego wojownika - kolczuga, hełm, miecz, tarcza, topór etc.
Możliwość przymierzenia ekwipunku
 - wstępny **TRENING FECHTUNKU** - nauka zadawania i blokowania ciosów **mieczem stalowym** i innymi rodzajami historycznej broni białej (bez walki kontaktowej)
 - kontaktowy **TRENING FECHTUNKU** - z użyciem bezpiecznej broni treningowej, aktywna nauka walki mieczem i tarczą
 - **BITWA** - kilkuosobowe drużyny "Wikingów" i "Słowian" mierzą się w krótkiej walce bronią bezpieczną, wzorowaną na typowych dla wczesnego średniowiecza elementach uzbrojenia zaczepnego (miecz+tarcza, topór, długi topór, włócznia)
 - **RZUTY WŁÓCZNIĄ** do celu
 - **RZUTY TOPORKIEM BOJOWYM DO CELU**
 - Warsztaty łucznicze
 - **NAUKA STRZELANIA Z ŁUKÓW** - podstawy łucznictwa tradycyjnego: krótka historia łuku, nauka prawidłowej postawy strzeleckiej oraz strzelanie do statycznego celu z łuków "angielskich" (longbow).
 - **BITWA ŁUCZNIKÓW** - starcie kontaktowe z użyciem specjalnych strzał zabezpieczonych miękką gumowo-filcową pacyną. Strzelcy używają lekkich (max 12 kg naciągu) łuków, są wyposażeni w stroje ochronne

(podobnie jak przy np. paintballu). W bitwie bierze udział kilku (4-8) strzelców, którzy korzystając z różnych osłon terenowych muszą wyeliminować przeciwników. Gra daje uczestnikom mnóstwo adrenaliny i świetną zabawę :)

- Warsztaty rzemiosła
 - **rozpalanie ognia krzesiwem** historycznym - wspólna nauka i rozpalenie ognia.
 - **nauka tkania** - ozdobny pas wełniany (krajka) wykonuje się na pomocą prostego mini-warsztatu tkackiego, zwanego bardkiem. Każdy chętny uczestnik będzie mógł wykonać dla siebie dowolnej długości pas (jest też możliwość, że wszyscy uczestnicy wykonają wspólnie duży pas, który będzie można po powrocie zawiesić w klasie jako pamiątkę)
 - **skandynawskie runy** – rytowanie runicznej zawieszki na utwardzonej samodzielnie w wosku i ogniu skórce wołowej, zapoznanie z alfabetem runicznym
 - **wykonywanie świec z węzy pszczelej**
 - **kulinaria** - wspólne wykonywanie i pieczenie podpłomyków, które będą częścią kolacji przy ognisku.
- **Wyprawa w czasy króla Fryderyka**

Warsztaty historyczne, przedstawiające epokę wojen śląskich i napoleońskich. Zajęcia odbywają się z przewodnikiem w epokowym mundurze .
W ramach zabawy – zwiedzanie kazamat, prezentacja broni czarnoprochowej, wystrzał z armaty, musztra żołnierska oraz zapoznanie z fortecznym zwierzyńcem. W zabawę są wplecione elementy edukacyjne.
Zajęcia doskonale wpiszą się w program nauczania historii o czasach wojen napoleońskich.
- **Spotkanie w oflagu – rekonstrukcja czasów II Wojny Światowej**

W miejscu, gdzie więziono polskich żołnierzy kampanii wrześniowej, uczestnicy poznają niezwykłą historię brawurowej ucieczki z Oflagu z 1942 r. Będzie okazja zapoznać się z olbrzymią kolekcją oryginalnych sprzętów i broni z epoki i napić się herbatki w fortecznej sali kominkowej.
Zajęcia są idealnym uzupełnieniem lekcji historii, dotyczących kampanii wrześniowej.
- **Wyprawa do starej sztolni**

Trasa prowadzi krawędzią i dnem skalnego wąwozu, mijając po drodze kamienny wiadukt z początku XX w., dalej przez tunel pod dawną trasą kolei zębatej (trzeba się czołgać!), doliną strumienia aż do jednego ze starych tuneli górniczych, z czasów, gdy w Srebrnej Górze wydobywano srebro.
- **NOCNA GRA TERENOWA "FORT ESCAPE"**

Zabawa na zasadach popularnych "pokojów zagadek", z tym, że celem jest znalezienie skarbu, a nie ucieczka z pokoju. Idziemy po zmroku na jeden z pobliskich fortów Twierdzy Srebrnogórskiej, gdzie w scenerii starych kazamat grupa uczestników będzie miała do rozwiązania serię zagadek i łamigłówek, związanych m.in. z historią fortecy. Grze towarzyszy atmosfera tajemniczości i przygody, a samo zadanie będzie wymagało współpracy w kilku zespołach.
Konieczne będą latarki, a także strój i obuwie terenowe.

Regulamin

Ze względu na wymogi bezpieczeństwa w trakcie zajęć będziemy prosić o zapoznanie się i podpisanie regulaminu, który zostanie załączony do umowy (treść regulaminu znajdziecie Państwo także na naszej stronie internetowej)

Harmonogram

Godziny i kolejność zajęć ustalamy przyjeździe grupy przy uzgodnieniu z kierownikiem wycieczki. **NIE USTALAMY WCZEŚNIEJ HARMONOGRAMU GODZINOWEGO**, ponieważ kolejność i godziny zajęć są zależne od bieżących czynników - ilości grup w danym dniu czy pogody. W przypadku konieczności podania takowego w dokumentacji wycieczkowej jest możliwe samodzielne ułożenie zajęć w wersji przykładowej harmonogramu.

REZYGNACJA Z ZAJĘĆ - grupa może zrezygnować z zawartych w pakiecie wycieczki zajęć na własne życzenie, jednak nie przewidujemy z tego powodu zwrotu kosztów, także jeśli przyczyną będzie pogoda. Jesteśmy przygotowani do zrealizowania pakietu zajęć niezależnie od warunków pogodowych.

KOSZTY DODATKOWE ORAZ GRATISY

Opiekunowie

Nauczyciele i inni opiekunowie w liczbie **1 na każde 10 uczestników** nie płacą za wycieczkę. Dodatkowi opiekunowie powyżej tej liczby ponoszą wyłącznie koszty pobytu, tj. 110 zł/noc.

Autokar – koszt parkingu

Jeśli grupa przyjeżdża własnym autokarem i będzie on zaparkowany na parkingu na Przełęczu Srebrnej, należy uwzględnić koszt opłaty parkingowej w wysokości ok. 50 zł/dobę.

Kierowca - koszt pobytu

Dodatkowy koszt za pobyt kierowcy autokaru to 110 zł za noc. Koszt obejmuje nocleg w ośrodku wycieczkowym (poza Warownią), a także śniadanie i obiadokolację.

Ubezpieczenie –

Jest możliwe dokupienie dodatkowego ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków (NNW).

Jeśli są Państwo zainteresowani wykupieniem takiego ubezpieczenia w ramach wycieczki, prosimy o kontakt mailowy. W obydwu przypadkach będziemy potrzebować listy uczestników wraz z numerami PESEL.

PRZYJAZD

Z przyczyn organizacyjnych prosimy, aby przyjazd grupy był nie wcześniej niż o godzinie 13:00, oraz nie później niż godzina 16:00. O dokładnej godzinie przyjazdu prosimy informować drogą mailową tuż przed terminem wycieczki.

Wykwaterowanie ostatniego dnia jest konieczne do godziny 10:00

Przed przyjazdem otrzymacie Państwo dodatkowy mail, zawierający przydatne informacje na temat pobytu.

REZERWACJA

Jak wygląda rezerwacja terminu wycieczki:

- Kontakt w sprawie uzgodnienia terminu – mail
- Wstępna rezerwacja aktywna 14 dni
- Otrzymanie umowy wycieczkowej i regulaminu – podpisaną wersję odsyłamy drogą mailową
- Potwierdzenie zarezerwowanego terminu – wpłata zadatku w wysokości 30% kwoty
- Przyjazd i rozliczenie pod koniec wycieczki

Gdzie szukać dodatkowych informacji o wycieczkach:

Na naszej stronie w dziale blogowym znajdziecie Państwo szerzej opisane następujące tematy:

- Co zabrać ze sobą na wycieczkę
- Warunki rezerwacji
- Warunki pobytu w Warowni
- Opisy zajęć
- Informacje o kadrze instruktorskiej wycieczek

Zapraszamy!